Fakultet strojarstva računarstva i elektrotehnike, Mostar  
Projektiranje informacijskih sustava

Upravljanje projektom:

Informacijski sustav „Dnevnik prehrane“

Verzija: 1.0

Voditelj projekta: Marina Ćavar

Mostar, kolovoz 2024.

Sadržaj

[1. Odabrana metodologija 1](#_Toc173252791)

[1.1. Metodologija: Agile Scrum 1](#_Toc173252792)

[1.2. Sastav ekipe 1](#_Toc173252793)

[2. Vremenski raspored projekta 2](#_Toc173252794)

[2.1. Faze projekta, zavisnost koraka i prekretnice 2](#_Toc173252795)

[2.2. Vrsta i angažman ljudskih resursa 3](#_Toc173252796)

[2.2.1. Detaljni angažman po koracima projekta 3](#_Toc173252797)

# **Odabrana metodologija**

## **Metodologija: Agile Scrum**

**Argumentacija odabira**:

* **Fleksibilnost**: Agile Scrum omogućuje iterativni pristup razvoju, što je idealno za projekte gdje zahtjevi mogu evoluirati tijekom vremena.
* **Povećana suradnja**: Redoviti sastanci (sprint planning, daily stand-ups, sprint reviews) omogućuju stalnu komunikaciju među članovima tima, što poboljšava suradnju i omogućuje brzo rješavanje problema.
* **Poboljšana kontrola kvalitete**: Česti sprintovi omogućuju redovitu evaluaciju proizvoda i prilagođavanje kako bi se osigurala kvaliteta konačnog proizvoda.
* **Korisnički fokus**: Agile metodologija stavlja korisnika u središte razvoja, što je ključno za projekt poput dnevnika prehrane, gdje su korisnički zahtjevi i iskustva od suštinske važnosti.

## **Sastav ekipe**

**Broj članova tima**: 6

**Uloge i odgovornosti**:

* **Voditelj projekta (1 član)**: Odgovoran za planiranje, koordinaciju i upravljanje projektom.
* **Analitičar poslovnih zahtjeva (1 član)**: Proučava zahtjeve korisnika, dokumentira poslovne procese i osigurava da sustav zadovoljava poslovne potrebe.
* **Razvojni tim (3 člana)**: Odgovorni za razvoj, testiranje i implementaciju aplikacije.
  + **Front-end developer (1 član)**: Razvija korisničko sučelje.
  + **Back-end developer (1 član)**: Razvija serversku stranu aplikacije.
  + **QA tester (1 član)**: Osigurava kvalitetu proizvoda kroz testiranje i verifikaciju.
* **UX/UI dizajner (1 član)**: Dizajnira korisničko sučelje i osigurava pozitivno korisničko iskustvo.

# **Vremenski raspored projekta**

## **Faze projekta, zavisnost koraka i prekretnice**

1. **Planiranje (1 tjedan)**
   * Definiranje ciljeva i opsega projekta
   * Identifikacija ključnih sudionika
   * Izrada vremenskog rasporeda
2. **Analiza zahtjeva (2 tjedna)**
   * Proučavanje korisničkih potreba
   * Dokumentiranje poslovnih zahtjeva
   * Prekretnica: Odobrenje dokumenta o zahtjevima
3. **Dizajn (3 tjedna)**
   * Izrada arhitekture sustava
   * Dizajn baze podataka
   * UX/UI dizajn
   * Prekretnica: Odobrenje dizajnerskih dokumenata
4. **Razvoj (8 tjedana)**
   * Razvoj front-end i back-end komponenti
   * Integracija modula
   * Prekretnica: Završetak razvoja osnovnih funkcionalnosti
5. **Testiranje (3 tjedna)**
   * Funkcionalno testiranje
   * Integracijsko testiranje
   * Ispravljanje grešaka
   * Prekretnica: Odobrenje za puštanje u produkciju
6. **Implementacija (1 tjedan)**
   * Instalacija i konfiguracija sustava
   * Migracija podataka (ako je potrebno)
   * Prekretnica: Uspješna implementacija
7. **Održavanje i podrška (kontinuirano)**
   * Praćenje performansi sustava
   * Rješavanje korisničkih problema
   * Ažuriranja i poboljšanja

## **Vrsta i angažman ljudskih resursa**

1. **Voditelj projekta**: 10% radnog vremena tijekom cijelog projekta
2. **Analitičar poslovnih zahtjeva**: 30% radnog vremena tijekom faze analize zahtjeva i dizajna
3. **Front-end developer**: 50% radnog vremena tijekom faze razvoja
4. **Back-end developer**: 50% radnog vremena tijekom faze razvoja
5. **QA tester**: 30% radnog vremena tijekom faze razvoja i 50% radnog vremena tijekom faze testiranja
6. **UX/UI dizajner**: 30% radnog vremena tijekom faze dizajna i 10% radnog vremena tijekom faze razvoja

### Detaljni angažman po koracima projekta

1. **Planiranje**
   * Voditelj projekta: 10% (koordinacija i planiranje)
2. **Analiza zahtjeva**
   * Voditelj projekta: 10% (upravljanje timom)
   * Analitičar poslovnih zahtjeva: 30% (analiza i dokumentacija zahtjeva)
3. **Dizajn**
   * Voditelj projekta: 10% (upravljanje timom)
   * Analitičar poslovnih zahtjeva: 30% (podrška u dizajnu)
   * UX/UI dizajner: 30% (dizajn sučelja)
   * Front-end developer: 10% (sudjelovanje u dizajnu)
   * Back-end developer: 10% (sudjelovanje u dizajnu)
4. **Razvoj**
   * Voditelj projekta: 10% (upravljanje timom)
   * Front-end developer: 50% (razvoj sučelja)
   * Back-end developer: 50% (razvoj server-side komponenata)
   * UX/UI dizajner: 10% (podrška u razvoju)
   * QA tester: 30% (testiranje tijekom razvoja)
5. **Testiranje**
   * Voditelj projekta: 10% (upravljanje timom)
   * QA tester: 50% (funkcionalno i integracijsko testiranje)
6. **Implementacija**
   * Voditelj projekta: 10% (upravljanje timom)
   * Back-end developer: 20% (implementacija i konfiguracija)
   * QA tester: 10% (verifikacija nakon implementacije)
7. **Održavanje i podrška**
   * Voditelj projekta: 5% (praćenje i upravljanje)
   * QA tester: 10% (podrška korisnicima i rješavanje problema)